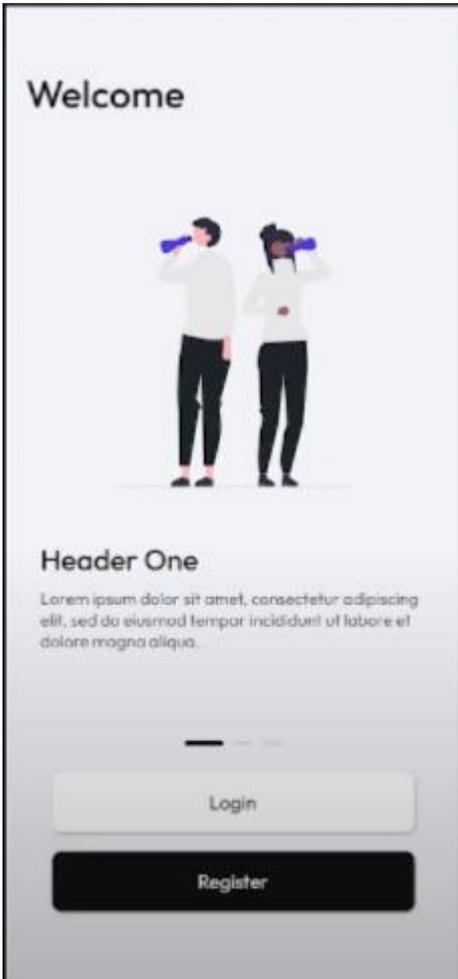
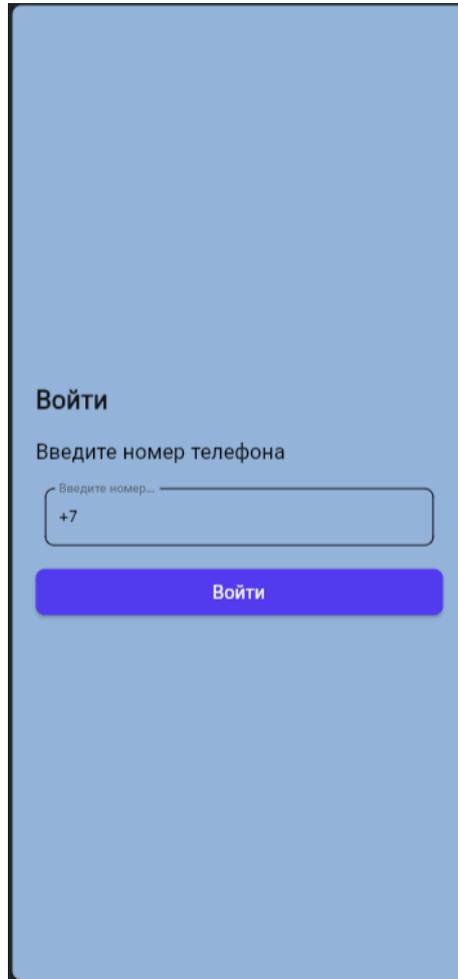


1. Создать экраны:

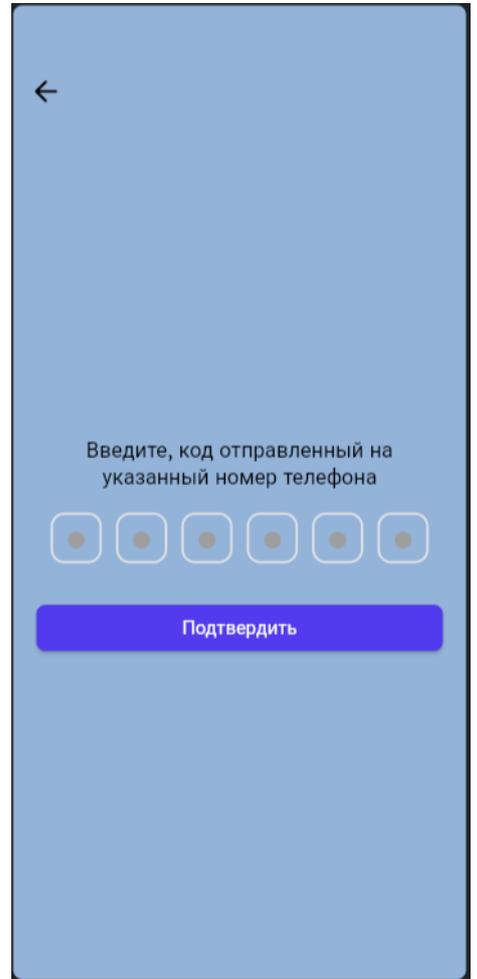
- Onboarding
- LoginPage
- SMSPage
- HomePage



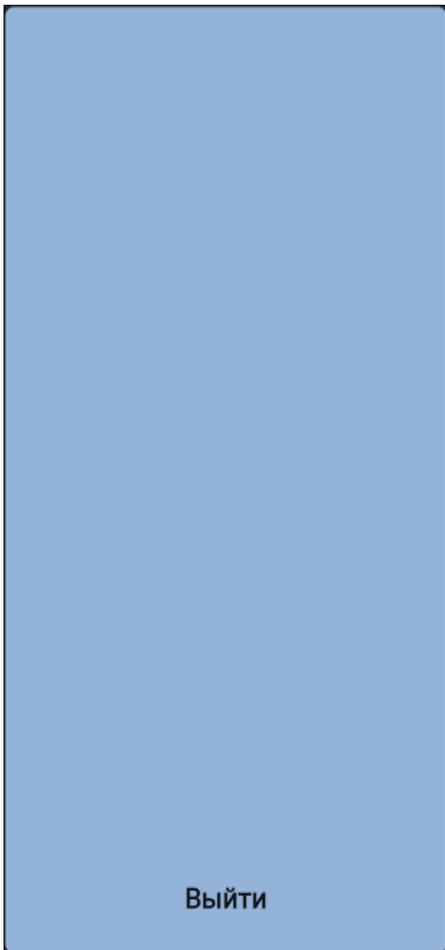
Onboarding



LoginPage



SMSPage



HomePage

Неавторизованный пользователь попадает на страницу для авторизации LoginPage.

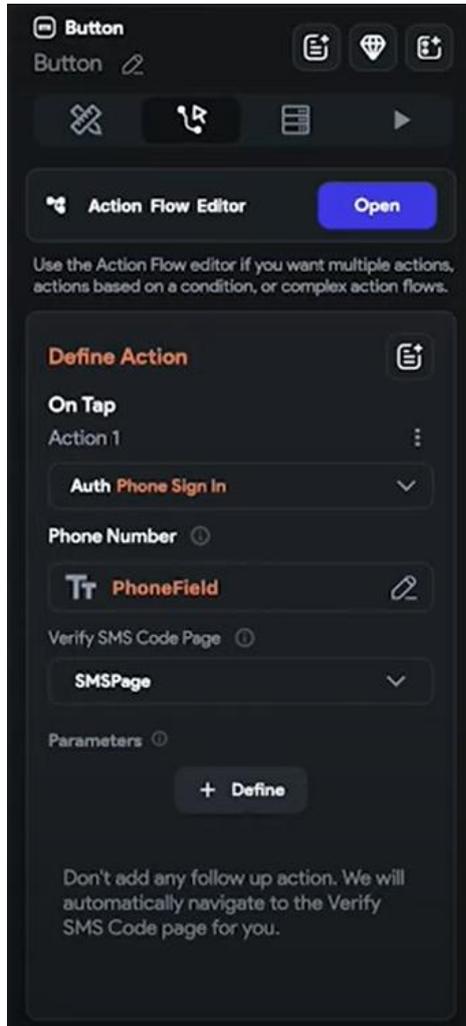
После авторизации попадает на страницу HomePage

Настройка LoginPage

Программируем кнопку ВОЙТИ после ввода номера телефона:

- выделяем кнопку
- выбираем Action Flow Editor
- выбираем Backend/Database – Firebase Authentication – Phone Sign In
- здесь же жмем Tt UNSET – Widget State – NextField
- здесь же ниже в Select Page выбрать страницу на которую будет переход –

SMSPage



Проверить чтобы стояла KeyboardType – Number, а не Text

Поставим условие по кол-ву цифр:

- 1) Выбираем кнопку «Войти» переходим в Action, жмем на «+» и выбираем «Add Conditional».
- 2) Поднимаем условие наверх.
Теперь надо сделать проверку, что введенный телефон 12 символов в длина.
- 3) Закрываем Action и идем в CustomCode – Add – Function
- 4) Вверху указываем название функции – CheckPhone
- 5) Справа выбираем какое значение она будет возвращать – булево значение, т.е. выбираем Type – Boolean.
- 6) Убираем галку Nullable – он говорит, что это параметр опциональный (его может быть, а может не быть, но в нашем случае он будет).

7) А принимать она будет номер телефона тип String, т.е. жмем Define Arguments – Add argument – название «phone», тип String

8) Убираем галку Nullable – он говорит, что это параметр опциональный (его может быть, а может не быть, но в нашем случае он будет).

9) В коде нам что-то сгенерировали, нам остается вписать саму функцию. Пишем «return phone.length == 12;»

10) Возвращаемся в экран **LoginPage**, выбираем конпку ВОЙТИ, переходим в Action.

11) Жмем на UNSET – Custom Function – checkPhone. В поле Value выбираем откуда брать строку (телефон) – Widget State – TextField (+7) – Confirm

12) Слева где False жмем «+» – Add Action – в поиске пишем и выбираем Show Snack Bar. Пишем в поле Value – «Номер телефона введен не корректно».

13) Жмем на схеме справа под Show Snack Bar «+» и выбираем «Add Terminate»

14) Сделаем так, что если телефон введен не корректно, то кнопка горит неактивным фветом: выделяем кнопку «Войти», жмем настройки рядом с Fill Color – Conditional Value (If/Then/Else).

В поле IF жмем на UNSET и выбираем Custom Functions – checkPhone. В нее передаем нашу строку с текстом, т.е. выбираем в поле Value – Widget State – TextField (+7) – Confirm.

И если функция вернула Тру, то будет активный цвет – где THEN правее выбираем цвет, если Фолс, то неактивнй цвет – где ELSE правее выбираем не яркий цвет. Жмем Confirm

Выделяем строку ввода TextField и меняем справа ползунок Update Page On Text Change, а в поле Update Delay (ms) ставим 100 – для обновления страницы при вводе, т.е. сразу проверять.

Если есть, ошибки то кликаем на нее.

Запускаем

Настройка SMSPage

Программируем конпку ПОДТВЕРДИТЬ после ввода номера СМС:

- выделяем конпку
- выбираем Action Flow Editor
- выбираем Backend/Database – Firebase Authentication – Verifi SMS Code
- здесь же жмем Tt UNSET – Widget State – PinCode

Настройка кнопки BACK:

- выделяем конпку
- выбираем Action Flow Editor
- выбираем Navigate Back

Настройка FirebaseProject ID

Firebase – набор сервисов от компании Гугл, которые созданы специально для разработчиков мобильных приложений.

- 1) Заходим на сайт <https://firebase.google.com/>
- 2) Переходим в консоль – жмем вверху «Go to console»
- 3) Создадим новый проект – жмем Add project
- 4) Вводим название проекта
- 5) Гугл аналитику можно отключить (убрать переключатель)
- 6) Жмем Creat и ждем когда проект создастся
- 7) Заходим в раздел Аутентификации Build – Authentication

Этот раздел отвечает за пользователей в приложении. Каждый пользователь может создать аккаунт с помощью e-mail, по номеру телефона или войдя через соцсети.

8) Жмем в этом разделе «Get started» и выбираем метод регистрации в нашем приложении – жмем Phone.

Жмем переключатель в Enable.

Здесь можно задать тестовые номера – жмем на строку «Phone numbers for testing» и вводим номер +7 923 777-77-77 и Verification code 666666

9) на этой же странице переходим во вкладку «Users». Здесь будут отображаться все пользователи в приложении. Пока никого нет

10) в Билд – Firestore Database создается база данных. Мы не заполняем

11) в Билд – Storage – это папка с файлами в облаке (например для хранения картинок).

12) переходим в документация – жмем Docs в окне FlutterFlow и находим там «Connect "new" Firebase project to FlutterFlow project».

12.1) Добавляем firebase@flutterflow.io в качестве Editor’а (редактора) в проект:

Заходим на страницу Firebase – жмем наверху шестеренку и выбираем «Users and permissions» – Add member – вставляем в строку Email address», правее выбираем роль «Editor» – Done – жмем Add member

И этому пользователю надо дать доступ к Cloud Functions Admin и Service Account User.

Возвращаемся на страницу Firebase и жмем внизу на текст «Advanced permission settings».

Ждем когда все загрузится. Находим в списке наш firebase@flutterflow.io, жмем на редактирование – карандаш.

12.2) Жмем кнопку «Add another role» – добавит роль и печатаем «Service Account User» – выбираем.

Жмем кнопку «Add another role» – и еще раз добавляем «Cloud Functions Admin»

Principal 

firebase@flutterflow.io

Project

Four

Assign roles

Roles are composed of sets of permissions and determine what the principal can do with this resource. [Learn more](#) 

<p>Role </p> <p>Editor</p> <p>View, create, update, and delete most Google Cloud resources. See the list of included permissions.</p>	<p>IAM condition (optional) </p> <p>+ ADD IAM CONDITION</p>	
<p>Role </p> <p>Service Account User</p> <p>Run operations as the service account.</p>	<p>IAM condition (optional) </p> <p>+ ADD IAM CONDITION</p>	
<p>Role </p> <p>Cloud Functions Admin</p> <p>Full access to functions, operations and locations.</p>	<p>IAM condition (optional) </p> <p>+ ADD IAM CONDITION</p>	

[+ ADD ANOTHER ROLE](#)

[SAVE](#) [TEST CHANGES](#)  [CANCEL](#)

Жмем «Save»

Эту вкладку закрываем, документацию закрываем.

13) Последнее что остается – скопировать идентификатор проекта.

Заходим на страницу Firebase – жмем шестеренку и выбираем «Project setting».

Копируем Project ID.

Project name	Four 
Project ID 	four-3dfc4
Project number 	468768195735
Default GCP resource location 	Not yet selected 
Web API Key	AlzaSyBJ1QEIcXKHcSA_Mo9F_lINGG6xSun6yel

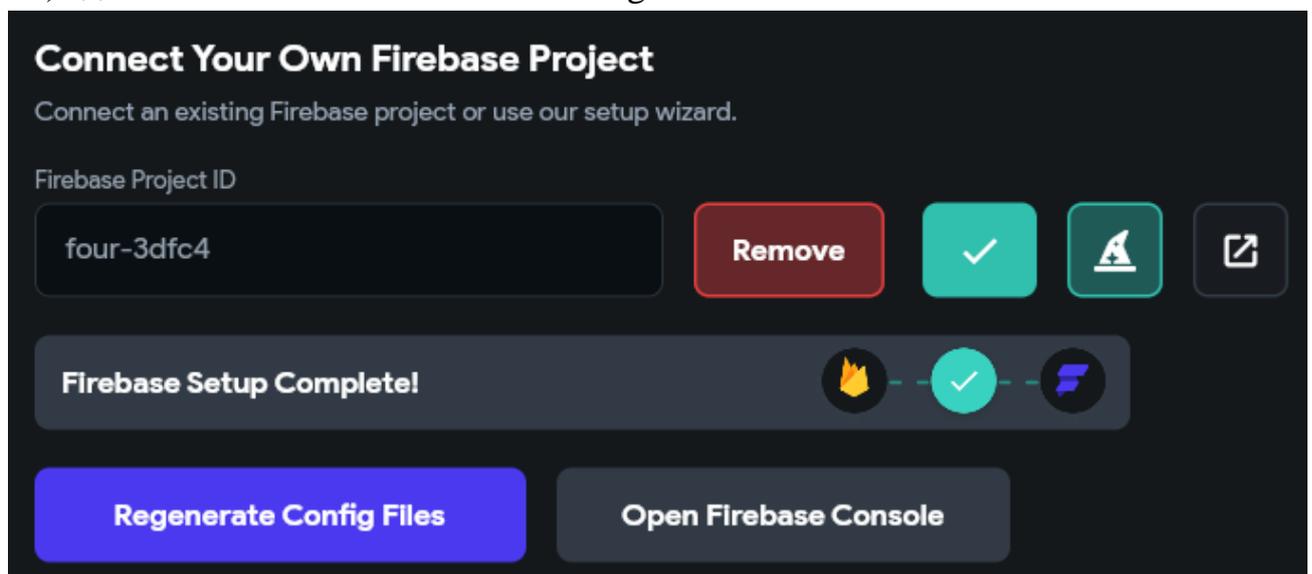
Environment

This setting customizes your project for different stages of the app lifecycle

Environment type Unspecified 

14) Возвращаемся в FlutterFlow и вставляем его туда и жмем Connect.

15) здесь же жмем Auto Generate Config Files – Generate Files



Настройка экрана HomePage:

1) Добавляем на страницу Text в самый низ и пишем «Выйти».

2) Заходим в Add Action и выбираем Backend/Database – Firebase

Authentofocation – **Log Out**