

3.1. Принятые обозначения

1. Точки в пространстве – прописными буквами латинского алфавита: А, В, С..., М, а также цифрами: 1, 2, 3....

2. Линии – строчными буквами латинского алфавита: а, в, с, ..., l, m....

3. Плоскости – строчными буквами греческого алфавита: α , β , δ , γ ..., плоскости проекций – Π_1 , Π_2 , Π_3 .

4. Проекции точек, линий и плоскостей обозначают теми же буквами, что и оригиналы, только с индексами. Например, проекции на плоскость Π_1 : A_1 , B_1 , a_1 , b_1 , α_1 , на плоскость Π_2 : A_2 , B_2 , a_2 , b_2 , α_2 .

Символы, обозначающие отношения между геометрическими фигурами:

= – совпадение, равенство, результат действия;

|| – параллельность;

⊥ – перпендикулярность;

⋈ – скрещивающиеся прямые;

∈ – принадлежность элемента множеству;

⊂ – принадлежность множества множеству;

∪ – объединение, $A \cup a = \alpha$ точка А и прямая а задают плоскость α ;

∩ – пересечение, $\alpha \cap a = A$ пересечение плоскости α с прямой а определяют точку А.

⇒ – следствие $(a \parallel b, b \parallel c) \Rightarrow (a \parallel c)$.