

### 3.1. Принятые обозначения

1. Точки в пространстве – прописными буквами латинского алфавита: А, В, С..., М, а также цифрами: 1, 2, 3....
2. Линии – строчными буквами латинского алфавита: а, в, с..., l, m....
3. Плоскости – строчными буквами греческого алфавита:  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\delta$ ,  $\gamma$ ..., плоскости проекций –  $\Pi_1$ ,  $\Pi_2$ ,  $\Pi_3$ .
4. Проекции точек, линий и плоскостей обозначают теми же буквами, что и оригиналы, только с индексами. Например, проекции на плоскость  $\Pi_1$ :  $A_1$ ,  $B_1$ ,  $a_1$ ,  $b_1$ ,  $\alpha_1$ , на плоскость  $\Pi_2$ :  $A_2$ ,  $B_2$ ,  $a_2$ ,  $b_2$ ,  $\alpha_2$ .

#### *Символы, обозначающие отношения между геометрическими фигурами:*

- = – совпадение, равенство, результат действия;
- || – параллельность;
- $\perp$  – перпендикулярность;
- $\sphericalangle$  – скрещивающиеся прямые;
- $\in$  – принадлежность элемента множеству;
- $\subset$  – принадлежность множества множеству;
- $\cup$  – объединение,  $A \cup a = \alpha$  точка А и прямая а задают плоскость  $\alpha$ ;
- $\cap$  – пересечение,  $\alpha \cap a = A$  пересечение плоскости  $\alpha$  с прямой а определяют точку А.
- $\Rightarrow$  – следствие  $(a \parallel b, b \parallel c) \Rightarrow (a \parallel c)$ .