

## Лекция № 7 Тема 8.5. Некоторые важные для практики распределения случайных величин.

Распределения биномиальное, Пуассона, нормальное, равномерное, показательное.

### Лекция № 7

#### §8. Законы распределения дискретных случайных величин

##### 1. Биномиальное распределение

Рассмотрим серию из  $n$  независимых испытаний, в каждом из которых вероятность наступления события  $A$  равна  $p$ . Случайная величина  $X$  означает число наступлений событий. Она дискретна, и ее возможными значениями являются неотрицательные целые числа  $0, 1, 2, \dots, n$ .

Закон распределения случайной величины  $X$  задается уже известной нам формулой.

$$P_n(k) = C_n^k p^k q^{n-k}, \quad (1)$$

определяющей вероятность равенства  $X = k$ . Как было указано в предыдущей лекции, это выражение представляет собой член разложения бинома  $(p + q)^n$ . Поэтому говорят, что случайная величина  $X$  подчиняется биномиальному закону распределения. Примеры приложений биномиального распределения уже встречались нам в предыдущих параграфах.

Чтобы вычислить дисперсию случайной величины, распределенной по биномиальному закону, воспользуемся теоремой о дисперсии суммы случайных величин. Пусть случайная величина  $X$  означает количество наступлений события  $A$  в серии из  $n$  испытаний, причем в каждом испытании вероятность наступления события равна  $p$ . Положим

$$X = X_1 + X_2 + \dots + X_n,$$

где  $X_i$  – случайная величина, принимающая только два значения: 1, если в  $i$ -м испытании событие  $A$  произошло, и 0, если оно не произошло. Закон распределения каждой из величин  $X_i$  одинаков и задается таблицей

$x_i$	0	1
$p_i$	$q = 1 - p$	$p$

Математическое ожидание  $X_i$  равно

$$M(X_i) = 0 \cdot q + 1 \cdot p = p.$$

Отсюда, пользуясь теоремой о математическом ожидании суммы, сразу видим, что

$$M(X) = np. \quad (2)$$

Дисперсия  $X_i$  равна (см. формулу (1.23) §6)

$$D(X_i) = (0 - p)^2 \cdot q + (1 - p)^2 \cdot p = p \cdot q (p + q) = pq.$$

Отсюда по теореме о дисперсии суммы

$$D(X) = npq. \quad (3)$$

**Задача 1.** Стрелок делает по мишени три выстрела. Вероятность попадания в мишень при каждом выстреле равна 0,3. Построить ряд распределения числа попаданий и вычислить математическое ожидание и дисперсию указанной случайной величины.

**Решение.** Случайная величина  $X$  – число попаданий в мишень при 3-х выстрелах распределена по биномиальному закону, её возможные значения 0, 1, 2, 3.

$$P(x=0) = C_3^0 p^0 q^3 = 0,7^3 = 0,343;$$

$$P(x=1) = C_3^1 p^1 q^2 = \frac{3!}{1!2!} \cdot 0,3 \cdot 0,7^2 = 0,441;$$

$$P(x=2) = C_3^2 p^2 q^1 = \frac{3!}{2!1!} \cdot 0,3^2 \cdot 0,7 = 0,189;$$

$$P(x=3) = C_3^3 p^3 q^0 = 0,3^3 = 0,027.$$

Ряд распределения случайной величины  $X$ :

$X$	0	1	2	3
$p$	0,343	0,441	0,189	0,027

## 2. Распределение Пуассона

Как и закон Гаусса, распределение Пуассона может быть получено как асимптотическое для биномиального.

Рассмотрим случай, когда вероятность  $p$  положительного исхода каждого испытания в серии из  $n$  испытаний равна  $\lambda/n$ , где  $\lambda$  – некоторая постоянная величина, и укажем в этом случае новую приближенную формулу для  $P_n(k)$ . Пусть в серии из  $n$  испытаний вероятность появления события  $A$  в каждом испытании равна  $\lambda/n$ . Тогда вероятность появления события  $A$  в этой серии  $k$  раз при большом  $n$  выражается приближенной формулой

$$P_n(k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}. \quad (4)$$

Пусть теперь  $X$  – дискретная случайная величина, которая может принимать целые неотрицательные значения. Если вероятность равенства  $X=k$  определяется формулой (4), то мы говорим, что величина  $X$  *распределена по закону Пуассона*.

Запишем закон распределения в виде таблицы

$x_i$	0	1	2	...	$k$	...
$p_i$	$e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda}{1} \cdot e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^2}{2!} \cdot e^{-\lambda}$	...	$\frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda}$	...

Легко проверить, что

$$\sum_{k=0}^{\infty} p_k = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \cdot e^{\lambda} = 1.$$

Для математического ожидания имеем

$$\begin{aligned} M(X) &= 0 \cdot e^{-\lambda} + 1 \cdot \frac{\lambda}{1} \cdot e^{-\lambda} + 2 \cdot \frac{\lambda^2}{2!} \cdot e^{-\lambda} + \dots + k \cdot \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda} + \dots = \\ &= \lambda e^{-\lambda} \left( 1 + \frac{\lambda}{1} + \frac{\lambda^2}{2!} + \dots + \frac{\lambda^{k-1}}{(k-1)!} + \dots \right). \end{aligned}$$

Но, как известно, ряд в скобках представляет собой разложение функции  $e^{\lambda}$  в ряд Маклорена. Поэтому математическое ожидание равно  $e^{-\lambda} \cdot \lambda \cdot e^{\lambda}$  или

$$M(X) = \lambda. \quad (5)$$

Мы выяснили, таким образом, вероятностный смысл параметра  $\lambda$ , входящего в закон распределения Пуассона: *параметр  $\lambda$  равен математическому ожиданию случайной величины.*

Нетрудно показать, что дисперсия случайной величины, распределенной по закону Пуассона, равна математическому ожиданию

$$D(X)=\lambda, \tag{6}$$

т. е. в этом случае дисперсия равна математическому ожиданию.

К случайным величинам, подчиненным закону Пуассона, приводит большое число задач, относящихся к вопросам массового обслуживания.

В качестве примера укажем работу телефонной станции. Можно доказать, что при выполнении некоторых условий вероятность  $k$  вызовов за промежуток времени  $t$  определяется формулой

$$P_k(t) = \frac{(at)^k}{k!} \cdot e^{-at}. \tag{7}$$

Если положить  $at=\lambda$ , то из формулы (7) следует, что случайная величина  $X$  распределена по закону Пуассона.

**Задача 4.** Среднее число вызовов, поступающих на АТС в одну минуту, равно двум. Найти вероятности того, что за 5 минут поступит 2 вызова.

**Решение.** По условию,  $a = 2, t = 5, k = 2$ . Воспользуемся формулой (7).

$$P_2(5) = \frac{(2 \cdot 5)^2}{2!} \cdot e^{-2 \cdot 5} = 0,000225.$$

Это событие практически невозможно.

### 3. Геометрическое распределение

Пусть производятся независимые испытания, в каждом из которых появляется событие  $A$  с вероятностью, равной  $p$  ( $0 < p < 1$ ), и, следовательно, не появляется с вероятностью  $q = 1 - p$ . Как только событие  $A$  появилось, испытания прекращаются. Следовательно, если событие  $A$  появилось в  $k$ -м испытании, то в предшествующих  $k-1$  испытаниях оно не появлялось.

Обозначим через  $X$  дискретную случайную величину – число испытаний, которые произошли до первого появления события  $A$ . Очевидно, возможными значениями  $X$  являются натуральные числа:  $x_1 = 1, x_2 = 2, \dots$

Пусть в первых  $k-1$  испытаниях событие  $A$  не наступило, а в  $k$ -м испытании появилось. Вероятность этого сложного события, по теореме умножения вероятностей независимых событий,

$$P(X=k) = q^{k-1} p. \tag{8}$$

Полагая  $k=1, 2, \dots$  в формуле (1.54), получим геометрическую прогрессию с первым членом  $p$  и знаменателем  $q$  ( $0 < q < 1$ ):

$$p, qp, q^2p, \dots, q^{k-1}p, \dots \tag{9}$$

Поэтому распределение (9) называют *геометрическим*.

Запишем закон распределения в виде таблицы

$x_i$	1	2	3	...	$k$	...
$p_i$	$p$	$qp$	$q^2p$	...	$q^{k-1}p$	...

Легко проверить, что

$$\sum_{\kappa=0}^{\infty} p_{\kappa} = \frac{p}{1-q} = \frac{p}{p} = 1.$$

Математическое ожидание и дисперсия случайной величины, имеющей геометрическое распределение, равны:

$$M(X)=1/p, \text{ а } D(X)=q/p^2. \quad (10)$$

**Задача 7.** Из орудия производится стрельба по цели до первого попадания. Вероятность попадания в цель  $p = 0,6$ . Найти вероятность того, что попадание произойдет при третьем выстреле.

**Решение.** По условию,  $p = 0,6$ ;  $q = 0,4$ ;  $\kappa = 3$ . Искомая вероятность по формуле (8)

$$P(\kappa=3)=0,4^2 \cdot 0,6 = 0,096.$$

**Задача 8.** Снайпер стреляет по замаскированному противнику до первого попадания. Вероятность промаха при отдельном выстреле равна  $p$ . Найти математическое ожидание числа промахов.

**Решение.** Возможные значения случайной величины  $X$  – числа промахов: 0, 1, 2, ...,  $\kappa$ , ...

$$P(x = \kappa) = p^{\kappa} (1 - p).$$

Ряд распределения случайной величины  $X$ :

$X$	0	1	2	...	$\kappa$	...
$p$	$1-p$	$p(1-p)$	$p^2(1-p)$	...	$p^{\kappa}(1-p)$	...

Полученное распределение является геометрическим

$$M(X) = \frac{1}{p}.$$