

ЧЕРТЕЖ АБСОРБЕРА. Л.р.№3

6. Начертить ороситель в соответствии с предложенным алгоритмом:

6.1. Для создания стакана оросителя в свободном месте чертежа вычертить прямоугольник со сторонами 57×50 мм. Разрушить прямоугольник с помощью команды **Расчленить** (рис. 94).

6.2. Задать толщину стенок стакана оросителя с помощью команды **Смещение**. Указать расстояние смещения b мм: точку, определяющую сторону смещения, указать внутри прямоугольника.

6.3. Начертить элемент поддон оросителя: горизонтальный отрезок длиной 63 мм с помощью команды **Отрезок** → объектная привязка **Смещение**. Базовую точку указать в нижнем правом углу прямоугольника. Величину смещения задать $@0,16$.

6.4. Толщину поддона оросителя задать копированием отрезка на расстояние 15 мм с помощью команды **Смещение**, указав точку, определяющую сторону смещения выше отрезка. Стенки стакана заштриховать (*ANSI31*, Угол штриховки 0° , Масштаб 4).

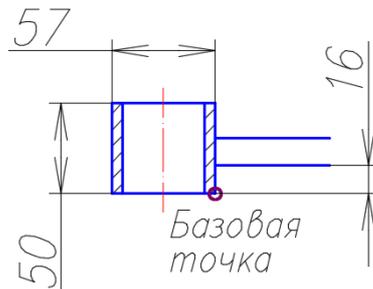


Рис. 94. Элементы оросителя

6.5. Нижнюю часть оросителя построить с помощью следующего алгоритма (рис.95):

- выделить объект и размножить его с помощью команды **Прямоугольный массив**,
- отказаться от ассоциативности,
- количество строк – 1, количество столбцов – 4, расстояние между столбцами – 120 мм.

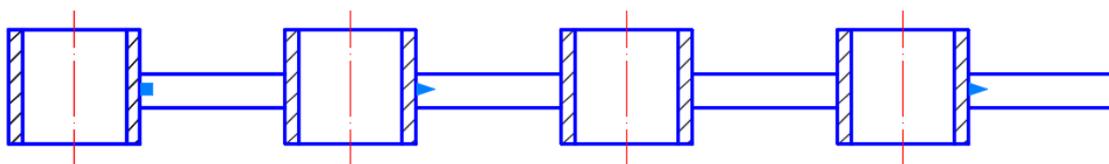


Рис. 95. Нижняя часть оросителя

6.6. Выполнить боковые части оросителя, для этого:

- выделить два горизонтальных отрезка справа от первого стакана и скопировать их с помощью команды *Зеркальное отражение* влево (ось отражения – ось стакана);
- удлинить отрезки до 155 мм;
- вычертить фартук с помощью команды *Прямоугольник* (рис. 96). Точку первого угла указать в конечной точке нижнего отрезка. Для точки второго угла ввести координаты @130, -45.

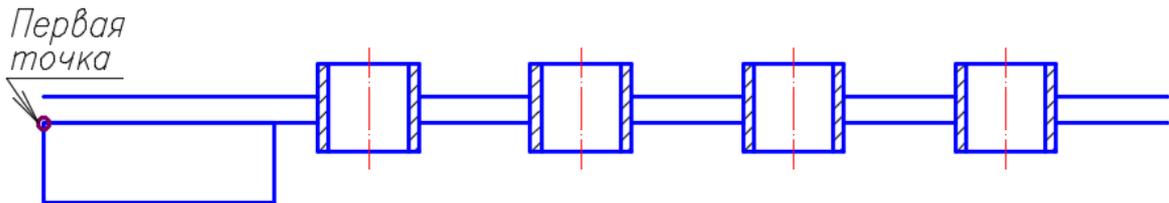


Рис. 96. Выполнения чертежа фартука оросителя

- прямоугольник разрушить с помощью команды *Расчленить*. Удалить верхнюю линию. Задать толщину стенок фартука 15 мм (рис. 97);
- провести осевую линию оросителя на указанном расстоянии с помощью команды *Прямая* → *Отступ*;

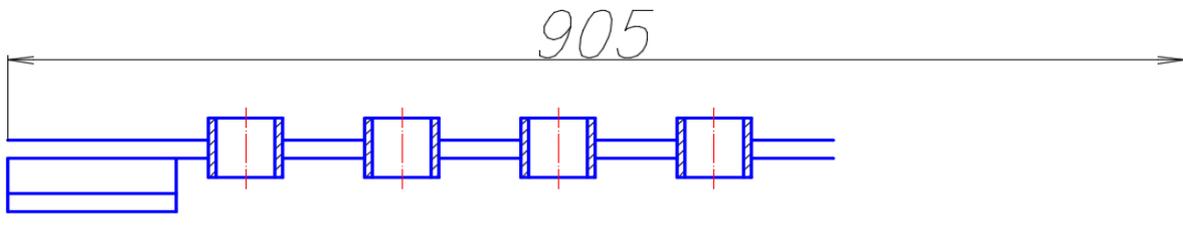


Рис. 97. Чертеж левой части оросителя

- дотянуть линии поддона оросителя до оси (рис.98). Создать штриховку (ANSI31, Угол 90⁰, Масштаб 8) .
- скопировать созданные объекты с помощью команды *Зеркальное отражение*.

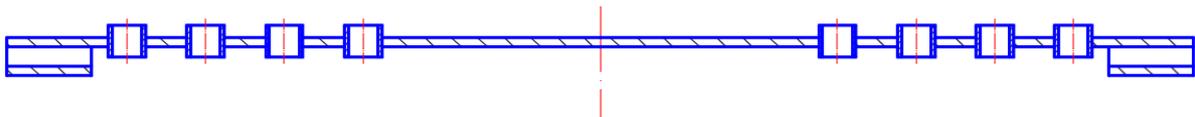


Рис. 98. Завершение дна оросителя

6.7. Выполнить верхнюю часть оросителя, для этого:

– на свободном месте чертежа создать прямоугольник со сторонами 400, 135 (рис. 99). Затем объект разрушить с помощью команды **Расчленить**. Задать толщину стенок 16 мм. Создать штриховку стенок (*ANSI31*, Угол 0° , Масштаб 8).

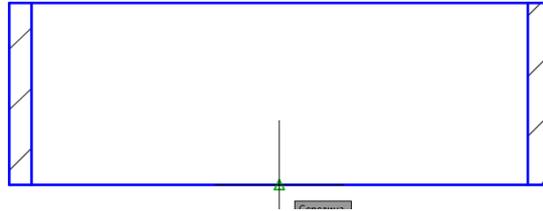


Рис. 99. Чертеж верхней части оросителя

– переместить объект с помощью команды **Переместить** (базовая точка – середина нижнего отрезка объекта). Далее использовать объектную привязку **Смещение** (рис. 100). Базовую точку для смещения указать на пересечении оси оросителя с его стенкой. Величина смещения @0,28.

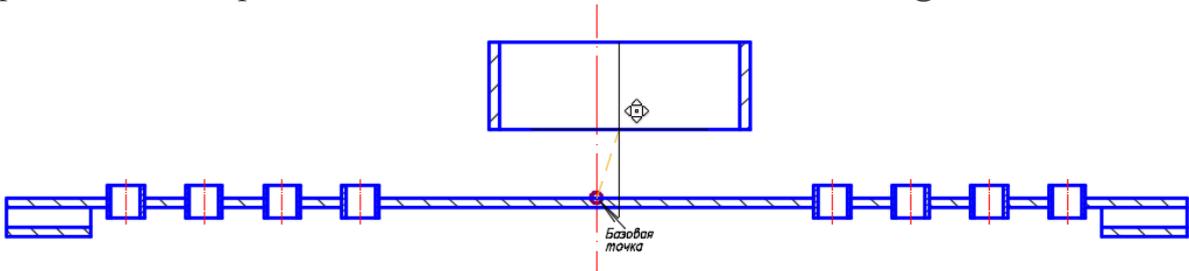


Рис. 100. Операция смещения элемента в верхнюю часть оросителя

6.8. Достроить верхнюю часть оросителя. Для этого:

– провести две параллельные прямые на расстоянии 85 мм от оси с помощью команды **Прямая** → **Отступ**. Задать толщину стенок 16 мм (рис. 101);

– обрезать лишнее, создать штриховку (*ANSI31*, Угол штриховки 0° , Масштаб 8);

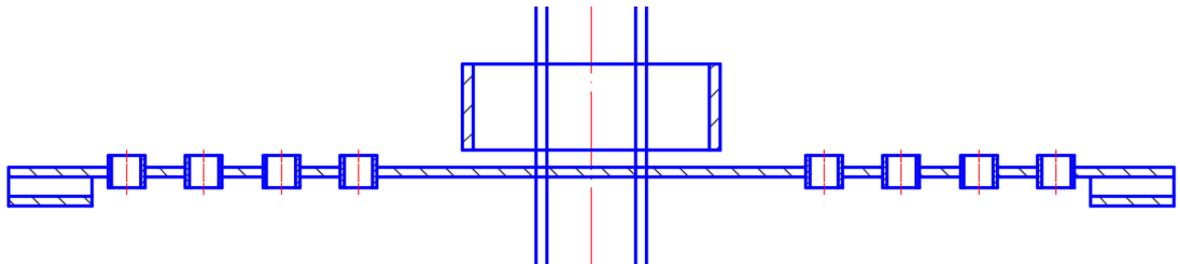


Рис. 101. Элементы верхней части оросителя

– достроить конструкцию оросителя по заданным размерам (рис. 102). Выделить объект и перенести его внутрь абсорбера с помощью команд **Переместить**, объектная привязка **Смещение**.

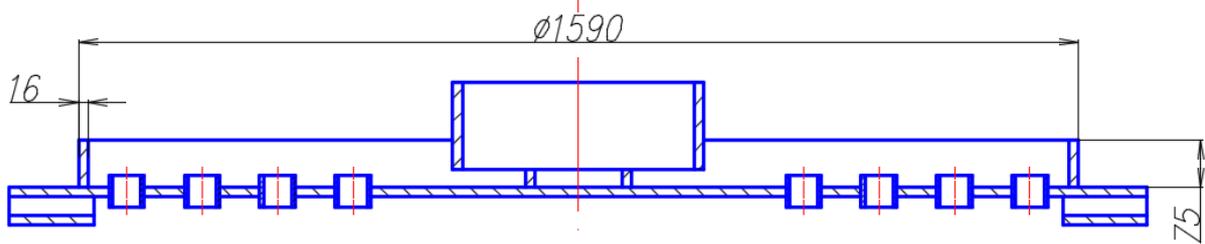


Рис. 102. Чертеж конструкции оросителя

7. Начертить патрубок для поступления воды в соответствии с предложенным алгоритмом (рис. 103):

7.1. Для выполнения нижнего контура патрубка задать два отрезка под углом 90° друг относительно друга (вертикальный – длиной не менее 200 мм, горизонтальный – 1500 мм (используя команду **Отрезок** и режим **Орто**). Выполнить сопряжение отрезков радиусом 12 мм.

7.2. Преобразовать отрезки и дугу в полилинию с помощью команды **Редактировать** → **Объект** → **Полилиния**. На запрос **Выберите объект** выбрать один из отрезков. Далее команда предлагает сделать выбранный объект полилинией ↵ **Enter**. Затем выбрать в командной строке параметр **Добавить** и указать оставшиеся объекты (отрезок, дугу) ↵ **Enter**.

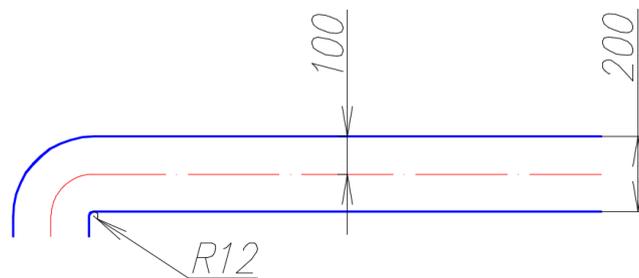


Рис. 103. Чертеж эскиза патрубка для поступления воды

7.3. Выполнить ось и верхний контур патрубка с помощью команды **Смещение**: выполнить смещение созданной линии на расстояние 100 мм, указав сторону смещения выше выбранной линии. Выбрать полученную линию и сместить ее на расстояние 100 мм выше.

7.4. Задать толщину стенок с помощью команды **Смещение** скопировать крайние линии вовнутрь на расстояние 12 мм (рис. 104).

7.5. Для построения фланца и размещения патрубка в абсорбере провести вспомогательные линии на указанных расстояниях с помощью команды **Прямая** → **Отступ**. Удалить лишние линии с помощью команды **Обрезать**.

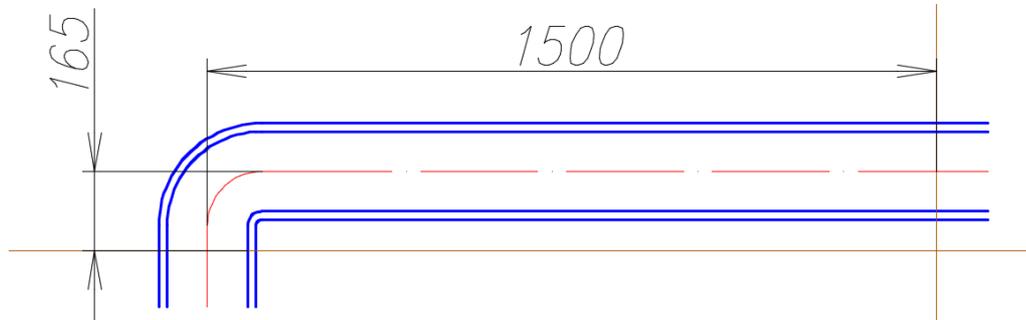


Рис. 104. Построение стенок патрубка для поступления воды

7.6. Выполнить фланец патрубка (рис. 105):

- вычертить прямоугольник со сторонами 50, 300;
- выполнить местный разрез и нанести штриховку (*ANSI31*, Угол штриховки 0° , Масштаб 8).

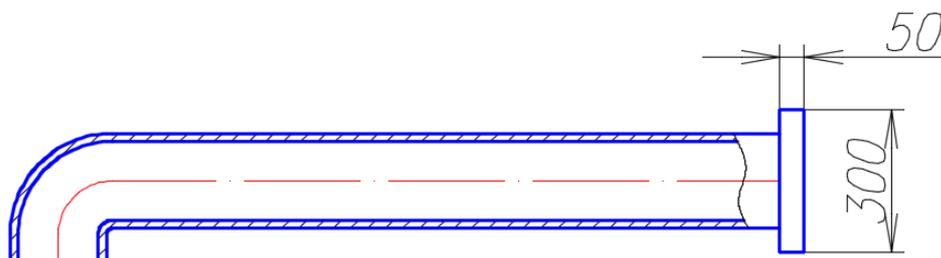


Рис. 105. Чертеж патрубка для поступления воды

7.7. Переместить патрубок для поступления воды в абсорбер с помощью команды **Переместить**.