

ПРОЛЕТНОЕ СТРОЕНИЕ МОСТА В РАЗРЕЗЕ 1-1

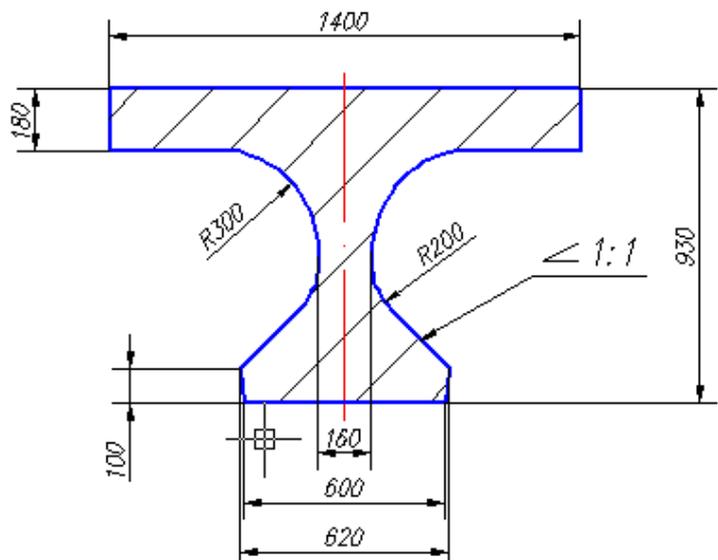
1. Примитивы: конструкционная прямая, окружность (касательная), отрезок, скругление.
2. Редактирование: симметрия, копирование, сдвиг, отсечение, продление.
3. Размеры. Создание размерных стилей.
4. Создание и использование шаблона.

ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

1. Выбрать **Простейший шаблон** и закончить работу в этом окне нажатием клавиши **ОК**.

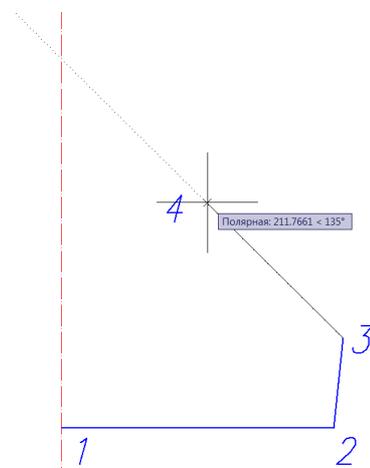
2. Создать слои:

- слой 2 – сплошная толстая (0,8 мм – синяя),
- слой 1 – тонкая сплошная (0,25 мм – черная),
- слой 3 – штрихпунктирная (0,25 мм – красная)
- слой 4 – сплошная толстая (0,5 мм – светло-синяя).

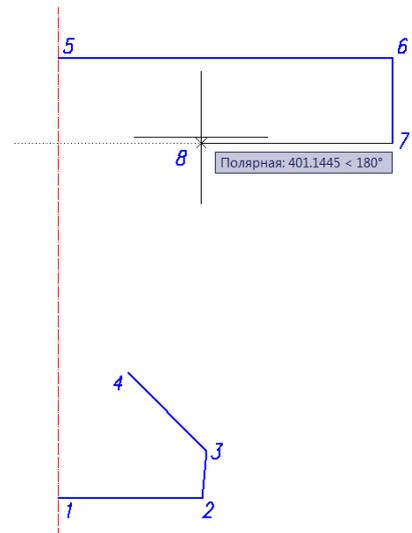


3. Создать стиль размера C1: с текстом Simplex, высотой шрифта 3.5, величиной стрелки 3.5.
4. Создать шаблон C1: **Файл** → **Сохранить как...** Далее в папке **Template** сохранить файл с расширением **.dwt**.
5. Выполнить чертеж промежуточной балки. Задание необходимо начать с запоминания файла чертежа под своим именем и занесением его в папку группы. :

- 5.1. Слой 3: Создать ось балки с помощью команды **Рисование** → **Прямая** → **Вертикальная** → ЛКМ в свободном месте экрана.



5.2. *Слой 2*: Нижний пояс балки — с помощью команды **Рисование** → **Отрезок** → ЛКМ в точке **1** на оси → отвести курсор вправо → 300↵ (т.2) → @10,100↵ (т.3) → ЛКМ в т.4, используя трассирование линии под 135°.



5.3. *Слой 2*: Верхний пояс балки — с помощью команды **Рисование** → **Отрезок** → привязка **Смещение** → указать базовую точку ЛКМ в т.1 → @0,930↵ (т.5) → отвести курсор вправо → 700↵ (т.6) → отвести курсор вниз → 180↵ (т.7) → ЛКМ в т.8, используя трассирование линии под 180°.

5.4. Стенку балки — с помощью команды **Редактирование** → **Подобие** → 80↵ → ЛКМ на оси симметрии → ЛКМ справа от оси. Перевести созданную линию в *Слой 2*.

5.5. Выполнить сопряжения верхнего и нижнего пояса со стенкой — **Редактирование** → **Сопряжение** → опция **Радиус** → 300↵ → ЛКМ возле т.8 → ЛКМ на линии стенки балки. Аналогично выполнить сопряжение нижнего пояса со стенкой радиусом 200.

5.6. Скопировать выполненную часть балки влево — с помощью команды **Редактирование** → **Зеркальное отражение** → выбрать всю правую часть балки (без оси) ↵ → ЛКМ в т.1 и в т.5 на оси ↵.

5.7. *Слой 1*: Выполнить штриховку — с помощью команды **Рисование** → **Штриховка**: в открывшемся окне выбрать параметры:

- вид штриховки ANSI31,
- Угол — 0°,

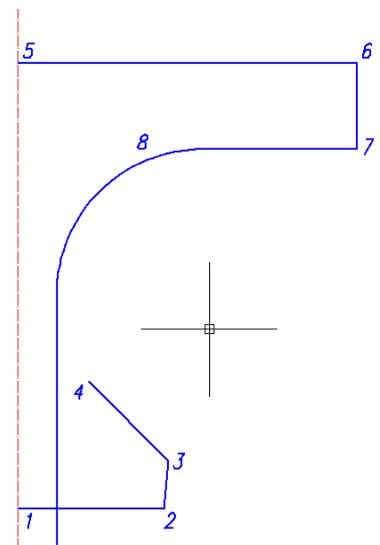
5.8. Масштаб — 80.

5.9. Указать области штриховки с помощью пиктограммы **Добавить: точки выбора**.

5.10. Копировать балку в пролетном строении с помощью команды — **Редактирование** → **Массив**. Расстояние между балками — 2400.

5.11. Выполнить монолитный участок между балками с углом штриховки 900. Копировать его массивом (шаг — 2400).

5.12. Консоли крайних балок увеличить с помощью команды **Редактирование** → **Растянуть**  : прямоугольную часть консоли балки выделять для деформации с помощью секущей рамки.



5.13. Выполнить линию проезжей части с уклоном $0,02=20:1000$. Для этого использовать команду **Рисование** → **Отрезок**. Чтобы задать первую точку линии проезжей части (у колесоотбойного бруса) использовать привязку **Отступ** (или **Смещение**)  → указать ЛКМ базовую точку (точка пересечения оси симметрии и верхней линии пролетного строения) → @-5000,150↵ (для Г-10) → @1000,20↵. Затем этот отрезок нужно удлинить до оси симметрии пролетного строения с помощью команды **Редактирование** → **Удлинить** .

