

ЛЕКЦИЯ (Учебник стр. 163)

13. ПЛОСКОПАРАЛЛЕЛЬНОЕ ДВИЖЕНИЕ ТВЕРДОГО ТЕЛА

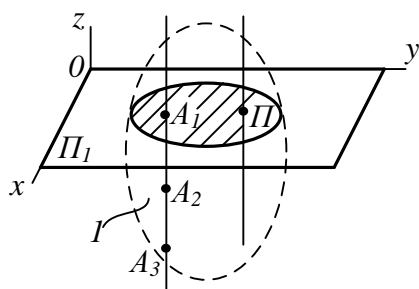


Рис. 13.1

Плоским движением твёрдого тела называют движение тела в секущей плоскости. Сечение Π перемещается в секущей плоскости Π_1 .

Вместо рассмотрения объёмного тела удобно рассматривать движение сечения тела Π (рис. 13.1).

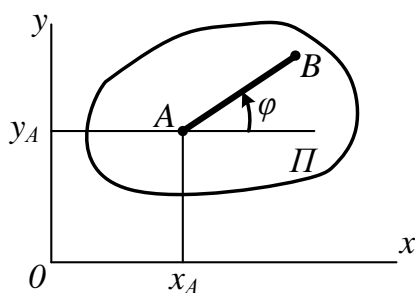


Рис. 13.2

На рис. 13.2 показано сечение тела в плоскости Oxy . Вместо сечения тела Π можно рассматривать отрезок линии AB в плоскости Oxy . Для задания линии AB в системе Oxy необходимо задать координаты X_A, Y_A точки A и угол $\varphi = f(t)$. Движение тела на рис. 2 может быть плоскопараллельным, т.е. поступательным и вращательным одновременно. Или совершать поступательные или вращательные движения, как частный случай плоского движения.

Уравнения кинематики плоскопараллельного движения

$$X_A = f(t); \quad Y_A = f(t); \quad \varphi = f(t). \quad (13.1)$$

Скорости точек при плоскопараллельном движении

$$V_{Ax} = \frac{dx_A}{dt}; \quad V_{Ay} = \frac{dy_A}{dt}; \quad V_A = \sqrt{V_{Ax}^2 + V_{Ay}^2}.$$

V_{Ax}, V_{Ay} - проекции вектора скорости \vec{V}_A на оси X, Y .

Аналогично определяют угловые характеристики тела: угловую скорость

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}; \quad \text{угловое ускорение } \varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}.$$

13.3. Теорема о сложении скоростей точек тела

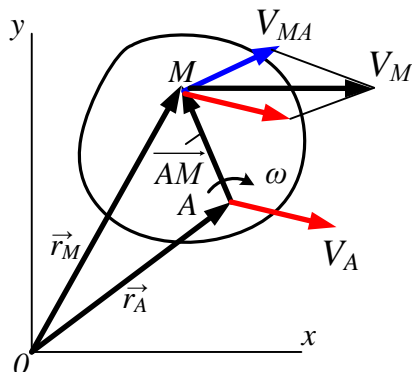


Рис. 13.6

Сечение тела движется в плоскости. A – полюс тела – это точка, скорость которой известна. \vec{r}_A – радиус вектор, задающий движение точки A по траектории; \vec{V}_A – скорость полюса. Отрезок $\overline{AM} = \Delta r$ вращается вокруг полюса A с угловой скоростью ω .

Движение точки M в плоскости Oxy описывается векторным уравнением

$$\vec{r}_M = \vec{r}_A + \vec{\Delta r} \quad (1)$$

Скорость в механике есть производная от радиуса вектора (1)

$$\frac{d\vec{r}_M}{dt} = \frac{d\vec{r}_A}{dt} + \frac{d\vec{\Delta r}}{dt}, \text{ тогда } \vec{V}_M = \vec{V}_A + \vec{V}_{MA}. \quad (2)$$

Формула (2) – теорема о сложении скоростей при плоском движении.

Скорость точки \vec{V}_M тела при плоском движении равна векторной сумме скоростей полюса \vec{V}_A и скорости вращения точки вокруг полюса \vec{V}_{MA} .

Теорема 2. О проекциях скоростей двух точек тела на линию, соединяющую эти точки. Проекции скоростей двух точек тела на прямую, соединяющую эти точки, всегда равны. \vec{V}_B, \vec{V}_A – векторы скоростей двух точек.

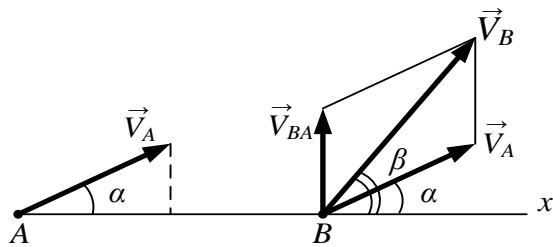


Рис. 13.9

Скорость точки В по теореме о сложении скоростей равна

$$\vec{V}_B = \vec{V}_A + \vec{V}_{BA}, \quad (1)$$

где \vec{V}_{BA} – скорость вращения точки В вокруг А, $V_{BA} = \omega \cdot BA$.

Уравнение (1) спроецируем на линию АВ ось X.

$$V_B \cos \beta = V_A \cos \alpha + 0; \quad V_{AX} = V_{BX}.$$

Теорема 3. В каждый момент времени при плоском движении тела, если $\omega \neq 0$, имеется единственная точка в плоскости его движения, скорость которой равна нулю. Эту точку называют **мгновенным центром скоростей (МЦС)**.

13.6. Ускорения точек твёрдого тела при плоском движении

\vec{a}_A – вектор ускорения точки А; ω, ε – угловая скорость и угловое ускорение; \vec{r}' – радиус вектор вращения точки М относительно А.

Теорема о сложении ускорений:

Вектор ускорения точки М равен векторной сумме ускорений полюса и ускорений вращения точки вокруг полюса (вращательное и центростремительное)

$$\vec{a}_M = \vec{a}_A + \vec{a}_{MA}^B + \vec{a}_{MA}^H, \quad (1)$$

$$a_{MA}^B = \varepsilon \cdot AM; \quad a_{MA}^H = \omega^2 AM.$$

Определим модуль ускорения:

$$a_{MA} = \sqrt{(a_{MA}^B)^2 + (a_{MA}^H)^2} = AM \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}.$$

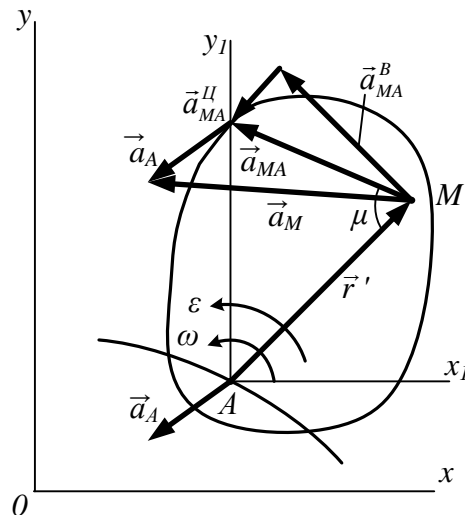


Рис. 13.23

Решение векторного уравнения (1) в механике осуществляют путем проецирования на оси Ox , Oy .

Пример 1. Задан четырехзвенный кривошипно-ползунный механизм, Ползун движется с постоянной скоростью $V_A=40$ см/с; $AB=80$ см; $R=20$ см.

Определить: V_B ; a_{BA}^B ; a_{BA}^H ; a_B .

Решение. Показываем скорость движения ползуна A в направлении \vec{V}_A колесо катится вправо и точка B имеет скорость \vec{V}_B . МЦС звена AB находится на пересечении перпендикуляров, построенных к скоростям через точки A и B .

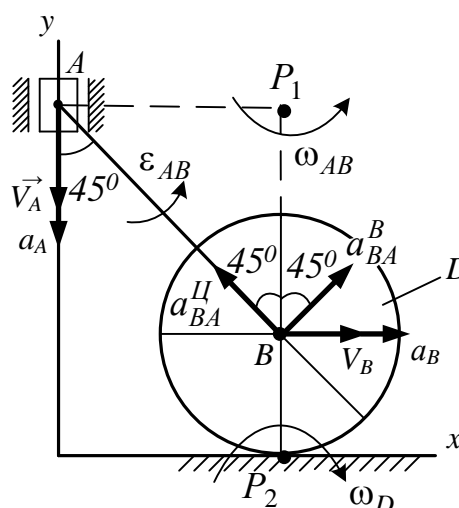


Рис. 13.11

$$\text{Угловая скорость звена } AB \quad \omega_{AB} = \frac{V_A}{AP_1} = \frac{40}{80 \cdot \cos 45} = 0,707 \text{ рад/с.}$$

$$V_B = \omega_{AB} BP_1 = 0,707 \cdot 56,56 = 40 \text{ см/с;}$$

$$\text{Угловая скорость колеса } \omega_D = \frac{V_B}{R} = \frac{40}{20} = 2 \text{ рад/с.}$$

Определение ускорений

Точка A – полюс, ускорение точки $a_A = 0$; точка A является мгновенным центром ускорений, т.к. $V_A = const$; $a_A = \frac{dV_A}{dt} = 0$.

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^B + \vec{a}_{BA}^H. \quad (1)$$

В уравнении (1) две неизвестные величины: \vec{a}_B и \vec{a}_{BA}^B .

Известно ускорение $a_{BA}^H = \omega^2 AB = 40 \text{ см/с}^2$.

Проецируем уравнение (1) на ось X

$$a_B = 0 + a_{BA}^B \cos 45 - a_{BA}^H \sin 45. \quad (2)$$

Проецируем уравнение (1) на ось Y .

$$0 = 0 + a_{BA}^B \sin 45 + a_{BA}^H \cos 45. \quad (3)$$

Из уравнения (3) определим

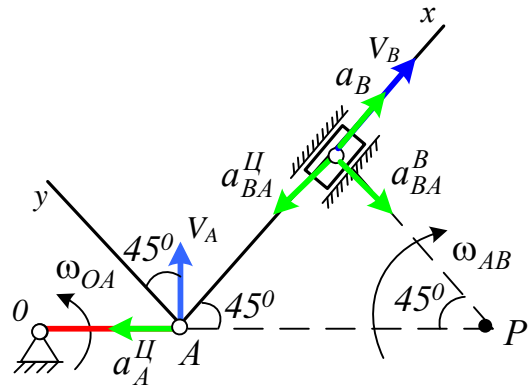
$$a_{BA}^B \sin 45 = -a_{BA}^H = -40 \text{ см/с}^2.$$

$$a_B = -40 \cos 45 - 40 \sin 45 = -56 \text{ см/с}^2.$$

Пример 2. Кривошипно-ползунный механизм вращается с постоянной угловой скоростью $\omega_{OA} = const$.

Дано: $\omega_{OA} = 2$ рад/с; $OA = 0,4$ м;
 $AB = 0,7$ м

Определить: V_A ; V_B ; ω_{AB} ; ε_{AB} ; a_A ; a_B .



$$V_A = \omega_{OA} OA = 0,8 \text{ м/с.}$$

Угловая скорость звена AB : $\omega_{AB} = \frac{V_A}{AP} = \frac{0,8}{\sqrt{0,7^2 + 0,7^2}} = 0,808 \text{ рад/с.}$

$$a_A^II = \omega_{OA}^2 OA = 1,6 \text{ м/с}^2.$$

$$\vec{a}_B = \vec{a}_A + \vec{a}_{BA}^B + \vec{a}_{BA}^II. \quad (1)$$

В уравнении (1) две неизвестные величины: \vec{a}_B и \vec{a}_{BA}^B .

Известно ускорение $a_{BA}^II = \omega_{AB}^2 AB = 0,457 \text{ м/с}^2$.

Проецируем уравнение (1) на ось X

$$a_B = -a_A^II \sin 45 - a_{BA}^II. \quad (2)$$

Проецируем уравнение (1) на ось Y .

$$0 = a_A^II \cos 45 - a_{BA}^B. \quad (3)$$

$$a_B = -1,6 \sin 45 - 0,457 = -1,5882 \text{ м/с}^2.$$

$$a_{BA}^B = a_A^II \cos 45 = 1,131 \text{ м/с}^2.$$

$$\varepsilon_{AB} = \frac{a_{BA}^B}{AB} = 0,652 \text{ рад/с.}$$